



## **Spelregler**

### **Poker**

## Innehållsförteckning

<b>1</b>	<b>Inledning</b>	<b>3</b>
1.1	Tillämpliga villkor	3
1.2	Allmänt om spelformerna	3
1.3	Möjliga Spelsätt	3
1.4	Spelreglernas giltighetstid	3
1.5	Begrepp och definitioner	3
<b>2</b>	<b>Gemensamma Spelregler</b>	<b>6</b>
2.1	Beskrivning av Spelformen	6
2.2	Spelvarianter och kombinationer	6
2.3	Deltagande i Poker	7
2.4	Insatser	10
2.5	Ranking av pokerhänder	11
2.6	Avslutande av spel	13
2.7	Vinstutbetalning	13
2.8	Tekniska avbrott och andra störningar	13
2.9	Ordningsregler	14
2.10	Reklamation	15
2.11	Registrering och behandling av personuppgifter	15
<b>3</b>	<b>Specifika Spelregler per Spelform</b>	<b>15</b>
3.1	Spelregler Texas Hold'em	15
3.2	Spelregler Omaha	16
3.3	Spelregler Omaha High/Low	17
3.4	Spelregler Mörkpoker	19
3.5	Spelregler Mörkpoker 7-E	19
3.6	Spelregler Sjukorts Stötpoker	20
3.7	Spelregler Femkorts Stötpoker	21
3.8	Spelregler Americana	23
3.9	Spelregler Sökö	24

## 1 Inledning

Dessa Spelregler omfattar Grundspelformerna Hold'em Poker (Texas Hold'em, Omaha och Omaha High/Low), Mörkpoker (Mörkpoker och Mörkpoker 7-E) samt Stötpoker (Sjukort, Femkort, Americana och Sökö).

Samtliga dessa Grundspelformer benämns nedan för Spelformer.

Syftet med dessa Spelregler är att beskriva dels hur Spelformerna fungerar och dels vilka rättigheter och skyldigheter som gäller både för Svenska Spel och Kund vid spel på någon av dessa Spelformer.

### 1.1 Tillämpliga villkor

Spel på någon av Spelformerna regleras av villkoren i såväl dessa Spelregler som i de Allmänna Kundvillkoren.

Dessa Spelregler är uppdelade i ett avsnitt med Spelregler som är gemensamma för alla Spelformerna (avsnitt 2) och ett avsnitt med Spelregler som är specifika för respektive Spelform (avsnitt 3).

De Allmänna Kundvillkoren innehåller bestämmelser som är gemensamma för samtliga Spelformer avseende exempelvis giltighet av spel, reklamation och ansvarsbestämmelser. De Allmänna Kundvillkoren innehåller också särskilda bestämmelser beroende på Spelsätt, avseende exempelvis spelinlämning, vinstutbetalning m.m. Om de Allmänna Kundvillkoren i något avseende skiljer sig från Spelreglerna för en viss Spelform, äger Spelreglerna företräde.

Vid var tid gällande Spelregler och Allmänna Kundvillkor finns publicerade på Spelsajten.

### 1.2 Allmänt om spelformerna

Poker hos Svenska Spel är en vadhållning mellan Kunderna som förmedlas av Svenska Spel.

Poker anordnas i form av Hold'em Poker (Texas Hold'em, Omaha och Omaha High/Low), Mörkpoker (Mörkpoker och Mörkpoker 7-E) samt Stötpoker (Sjukort, Femkort, Americana och Sökö).

### 1.3 Möjliga Spelsätt

För deltagande i Poker hos Svenska Spel krävs nedladdning av klienten för Svenska Spel poker.

Endast den som innehar spelkonto hos Svenska Spel för spel via Internet kan delta i Poker.

### 1.4 Spelreglernas giltighetstid

Dessa Spelregler gäller för spel som inlämnats från och med den 9 maj 2016.

### 1.5 Begrepp och definitioner

Nedan följer en lista med begrepp och definitioner som används i dessa Spelregler.

<b>Allmänna Kundvillkor</b>	Kundvillkor som omfattar alla Svenska Spels Spelformer och Spelsätt, undantaget Casino Cosmopol.
<b>Ante</b>	Ante är en insats som görs av alla aktiva Kunder innan de första korten i en spelomgång delas ut. För varje bord anges vilket fast belopp som gäller för Anten.
<b>Bordskort</b>	Bordskort är kort som ges till bordet med framsidan upp så att alla Kunder vid bordet kan se dess färg och valör. Bordskorten är gemensamma för alla Kunderna vid bordet.  En Kunds hand är de kort som Kunden har. I förekommande fall får Kunden i sin hand inräkna ett eller flera av Bordskorten
<b>Enstaka kort</b>	Ett Enstaka kort är ett kort som inte kan kombineras med ett eller flera andra kort i handen till minst ett Par.
<b>Fyrkortsfärg</b>	Hand med fyra av handens fem kort i samma Färg men i bruten ordning vad avser valör
<b>Fyrkortsstege</b>	Stege med fyra av handens fem kort.
<b>Fyrtal</b>	Ett Fyrtal är fyra kort av samma valör.
<b>Färg</b>	Hand med alla korten i samma Färg men i bruten ordning vad avser valör.
<b>Färgstege</b>	En Färgstege är fem kort i följd i obruten ordning vad avser valör och med alla korten i samma färg.
<b>Första- respektive Andraparet</b>	I hand med två Par kallas det Par som har högst valör för Förstaparet och det Par som har lägst valör för Andraparet.
<b>Första-, Andra-, Tredje-, Fjärde- respektive Femtekortet</b>	Förstakortet i en hand är det kort som har den högsta valören, Andrakortet det kort som har den näst högsta valören, Tredjekortet det kort som har den tredje högsta valören, Fjärdekortet det kort som har den fjärde högsta valören och Femtekortet det kort som har den femte högsta valören i handen.
<b>Givaren</b>	Givaren är den Kund som delar ut korten. De kort som Givaren delar ut väljs av en slumpgenerator från en datafil som då en spelomgång börjar innehåller de 52 korten i en kortlek. Endast aktiva Kunder kan vara givare. Vid Sjukorts Stötpoker, Femkorts Stötpoker och Sökö är dock Givaren inte en Kund utan en renodlad Givare, som inte deltar i spelet.
<b>Givarknappen</b>	Givarens plats vid bordet markeras med en Givarknapp. Givarknappen flyttas en plats medurs för varje omgång. I Stötpoker (Sjukorts, Femkorts, och Sökö) finns det inte någon Givarknapp.
<b>Grundspelform</b>	Spelform som kan spelas fristående från andra Spelformer. I dessa Spelregler avses med Grundspelformer Hold'em Poker (Texas Hold'em, Omaha och Omaha High/Low), Mörkpoker (Mörkpoker och Mörkpoker 7-E) samt Stötpoker (Sjukort, Femkort, Americana och Sökö).
<b>Hålkort</b>	Hålkort är kort som ges till Kund med baksidan upp så att endast den Kund som tilldelas kortet kan se dess färg och valör.
<b>Höja</b>	Att Höja innebär att man satsar mer än som krävs för att Syna.

<b>Kortgiv</b>	Kortgiv kan ske till Kund eller till bordet. Kortgiv till Kund sker medurs runt bordet i ett eller flera varv. Om inte annat sägs i dessa Spelregler tilldelas till varje kvarvarande Kund ett kort per varv. Det första kortet i ett varv tilldelas den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat. Vid Sjukorts- och Femkorts Stötpoker samt Americana får den Kund som sitter närmast efter Givaren (position ett) alltid det första kortet i ett varv.
<b>Kund</b>	Den person som spelar på någon av Svenska Spels Spelformer.
<b>Kåk</b>	Hand med en Triss och ett Par
<b>Lilla respektive Stora mörken</b>	Lilla mörken och Stora mörken är insatser som görs innan de första korten i en spelomgång delas ut. Stora mörken är dubbelt så stor som Lilla mörken. För varje bord anges vilka fasta belopp som gäller för Lilla och Stora mörken.
<b>Lägga sig</b>	Att Lägga sig innebär att man avstår från att fortsätta spelomgången. Den som lagt sig inräknas därefter inte i vad som i dessa Spelregler kallas kvarvarande Kund.
<b>Par</b>	Ett Par är två kort av samma valör.
<b>Passa</b>	Att Passa innebär att man inte vill Öppna eller Höja. Man kan Passa endast om ingen annan än så länge satsat mer i Potten än man själv har gjort.
<b>Potten</b>	Potten är Kundernas sammanlagda insatser under en spelomgång. Potten ökar i värde allteftersom nya insatser görs. Att satsa innebär att göra en insats till Potten.
<b>Rake</b>	Rake kallas den avgift som Svenska Spel tar ut som spelanordnare. Gällande Rake visas på Svenska Spels hemsida.
<b>Satsningsrunda</b>	En Satsningsrunda är när Kunderna i ordning medurs i ett eller flera varv runt bordet gör sina bud och insatser till Potten. Vilken Kund som börjar Satsningsrundan beror på pokerform och beskrivs under respektive pokerform nedan. De bud som Kunderna kan ge under en Satsningsrunda är, om inget annat sägs: Lägga sig, Passa, Öppna, Syna eller Höja. En Satsningsrunda är avslutad då samtliga kvarvarande Kunder satsat lika mycket och som sista bud svarat pass eller då endast en Kund kvarstår. I de fall då sidopott bildats är Satsningsrundan avslutad då samtliga kvarvarande Kunder i sidopotten satsat lika mycket och som sista bud svarat pass eller då endast en Kund kvarstår. Efter varje Satsningsrunda minskas Potten med Raken på de insatser som gjorts under Satsningsrundan.
<b>Spelsajten</b>	Webbsidan <a href="http://www.svenskaspel.se">www.svenskaspel.se</a>
<b>Spelform</b>	Samtliga spel och lotterier som Svenska Spel tillhandahåller, till exempel Lotto, Keno, Stryktipset, Oddset, Poker, Vegas, Triss.
<b>Spelregler</b>	Spelspecifika Kundvillkor som i detalj reglerar respektive Spelform och som innehåller bestämmelser om hur Spelformen går till, hur vinstfördelningen ser ut, m.m. Varje Spelform har egna Spelregler.

<b>Spelsätt</b>	Ett sätt på vilket en Kund kan spela på Svenska Spels olika Spelformer, t.ex. spel på Internet, spel hos Ombud eller spel i Vegas värdeautomater.
<b>Stege</b>	En Stege är fem kort i följd i obruten ordning vad avser valör och i mer än en färg.
<b>Syna</b>	Att Syna innebär att man satsar så mycket så att den egna sammanlagda insatsen blir lika stor som den sammanlagda insatsen för den som dittills satsat mest.
<b>Triss</b>	En Triss är tre kort av samma valör.
<b>Uppkort</b>	Uppkort är kort som ges till Kund med framsidan upp så att alla Kunderna vid bordet kan se dess färg och valör.
<b>Visning</b>	Skulle efter avslutad sista Satsningsrunda fler än en Kund vara kvar i omgången sker Visning, d.v.s. kvarvarande Kunder visar sina kort.
<b>Öppna</b>	Att Öppna innebär att man gör första insatsen i en Satsningsrunda.

## 2 Gemensamma Spelregler

Utöver dessa gemensamma Spelregler gäller även de specifika Spelreglerna för respektive Spelform nedan samt de Allmänna Kundvillkoren.

### 2.1 Beskrivning av Spelformen

I Poker används en kortlek med 52 kort, såvida inte varianterna Mörkpoker 7-E eller Americana avses. I dessa spel används en kortlek med färre kort (se nedan för fullständiga villkor). Korten har valörerna 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 (knekt), 12 (dam), 13 (kung) och 14 (ess) i var och en av de fyra Färgerna Spader, Hjärter, Ruter och Klöver. Ett ess kan om inte annat sägs även ha valören 1.

### 2.2 Spelvarianter och kombinationer

#### Ringspel

Svenska Spel tillhandahåller löpande tillgänglighet till spel på Poker i form av så kallat ringspel, vilka löpande är öppna för deltagande i spel. Om inte annat sägs i det följande i denna punkt 2 gäller angivna regler för både ringspel och turneringar.

#### Turneringar

För varje turnering som anordnas presenterar Svenska Spel de särskilda villkor och Spelregler som gäller för turneringen. Däri ingår bl.a. spelform, insatsregler, anmälningsavgift, startavgift, vinstplan, anmälningsstid och krav för deltagande. Anmälningsavgiften tillfaller Svenska Spel. Summan av startavgifterna är lika med turneringens sammanlagda prispott.

Vissa turneringar startar vid en i reglerna för turneringen bestämd tidpunkt. Andra turneringar startar då ett visst i reglerna angivet antal deltagare anmält sig.

#### Privata bord/turneringar

Svenska Spel erbjuder möjlighet för Kunder att anordna pokerspel i form av ringspel och turneringar för familj, bekanta, medlemmar i föreningar och bolag samt andra fysiska personer i form av så kallade Privata bord/turneringar.

Privata bord/turneringar kan beställas på Spelsajtens pokerarena. Beställningen ska vara Svenska Spel tillhanda senast en dag innan aktuell speldag.

## 2.3 Deltagande i Poker

### Alias och spelbegränsningar

Innan Kunden kan börja spela ska han ange under vilken beteckning (alias) han vill spela och sätta sina spelbegränsningar avseende maximalt belopp att förlora, maximal tid att spela samt maximalt antal turneringar som kan spelas. Spelbegränsningarna ska anges för speltillfälle, dag, kalendervecka och kalendermånad. En Kund som har tillåtits anmäla sig till en turnering får avsluta turneringen ifråga, även om han slår i taket av sina belopps- och tidsbegränsningar under turneringens gång.

Gränsen per dag kan ändras nedåt med omedelbar verkan och uppåt med verkan först vid midnatt efter 72 timmar. Gränsen per dag får inte överstiga gränsen per kalendervecka.

Gränsen per kalendervecka kan ändras nedåt med omedelbar verkan och uppåt med verkan först nästföljande kalendervecka, dock tidigast efter 72 timmar. Gränsen per kalendervecka får inte överstiga gränsen per kalendermånad.

Gränsen per kalendermånad kan ändras nedåt med omedelbar verkan och uppåt med verkan först nästföljande kalendermånad, dock tidigast efter 72 timmar.

Kund som överskrider någon av sina spelbegränsningar avstängs från fortsatt spel. Kunden informeras samtidigt om hur länge avstängningen kommer att vara. De marker som Kunden i förekommande fall har på sitt pokerkonto eller vid sitt bord då han blir avstängd inlöses och inlösenbeloppet överförs till Kundens spelkonto.

Utöver vad som anges ovan kan en Kund, under förutsättning av att Kunden då inte deltar i något spel, frivilligt och med omedelbar verkan stänga av sig själv från allt pokerspel hos Svenska Spel i 24 timmar, en vecka, en månad, tre månader, sex månader eller ett år. En frivillig avstängning enligt detta stycke kan inte hävas av vare sig Kunden eller Svenska Spel före avstängningsperiodens utgång.

Det valda aliasnamnet kan inte ändras utan gäller sedan vid alla kommande besök. Svenska Spel kan neka ett av Kunden valt alias, och tilldela Kunden ett annat alias, om det alias som Kunden har valt kan uppfattas som kränkande eller stötande av annan, innehåller företagsnamn eller varumärke, innehåller annat personnamn än Kundens, etc.

### Allmänt om pokerborden och tidsåtgång för insats

För varje bord visas bland annat Spelform och insatsregler.

Poker spelas av ett antal Kunder som sitter vid ett bord. Antalet Kunder vid ett bord är lägst två och högst tio. En Kund vid ett bord kan vara antingen aktiv eller passiv, d.v.s. delta i spelet eller stå över. Vad som i dessa Spelregler anges för de olika spelformerna under avsnitt 3 avser endast aktiva Kunder.

Varje Kund vid bordet markeras med sitt aliasnamn vid bordskanten. Kunden kan välja att följa spelet utan att delta eller, om ledig plats finns, ta plats vid bordet för att delta i spelet. Om ingen ledig plats finns kan Kunden ställa sig i kö till en plats vid bordet.

Poker anordnas i omgångar. En omgång består av ett antal satsningsrundor. Omgång avslutas med att någon eller några Kunder vinner den pott som utgör vinst i omgången.

Under Satsningsrunda har en Kund viss angiven svarstid på sig att avge bud när det är hans tur att göra detta. En tidsräknare vid Kundens plats visar hur lång tid som förbrukats och hur lång tid som återstår av svarstiden.

Har Kunden vid svarstidens slut inte angivit något bud anses han ha lagt sig.

Ovanstående Spelregler för budgivning gäller även då Kunden inte svarar i tid på grund av att hans dator förlorat kontakten med Spelsajten.

På ett antal särskilt angivna bord och turneringar kommer vardera Kund ha tillgång till en tidsbank. Under ordinarie betänketid för det aktuella spelet har Kunden då ett val att utöka sin betänketid genom att klicka på tidsbanksknappen. Tidsbanken är begränsad och när Kunden förbrukat sin tid har Kunden inte rätt till någon extra betänketid

Har Kunden tagit plats vid ett bord där mörkar ingår i Spelformen måste han, innan första Kortgiv i den första omgång han deltar i, satsa ett belopp motsvarande Stora mörken.

### **Inträde och deltagande i spel (ringspel)**

Kunden kan gå in i spelet om hans plats står på tur att satsa Stora mörken. Han kan inte gå in i spelet om hans plats står på tur att satsa Lilla mörken. Om Kundens plats inte står på tur att satsa vare sig Lilla eller Stora mörken får han gå in i spelet om han satsar Stora mörken som extra insats efter att Lilla och Stora mörken satsats av andra Kunder.

En Kund har rätt att sitta kvar vid bordet så länge han deltar i spelet och följer gällande ordningsregler (se nedan punkt 2.9). Han kan stå över enstaka omgångar utan att förlora sin plats vid bordet. Vid återinträde i spelet efter att ha stått över en eller flera omgångar gäller följande:

Har Stora mörken inte passerat Kundens plats under den tid han stått över får han återinträda i spelet utan att betala extra insats.

Kunden kan återinträda i spelet om hans plats står på tur att satsa Stora mörken.

Har Givarknappen passerat Kundens plats under den tid han stått över och står hans plats inte på tur att satsa Stora mörken kan han återinträda i spelet genom att satsa ett belopp motsvarande summan av Lilla och Stora mörken som extra insats.

Kunden får inte återinträda i spelet om hans plats står på tur att satsa Lilla mörken.

### **Inträde och deltagande i spel (turnering)**

För deltagande i turnering ska Kund anmäla sig i föreskriven tid, betala anmälningsavgift och startavgift samt visa att han uppfyller de övriga krav som gäller för deltagande.

Svenska Spel har rätt att avvisa Kunder som enligt Svenska Spel bedömning inte uppfyller de krav som gäller för deltagande i turneringen.

Antalet platser i en turnering anges i reglerna för turneringen. Man kan anmäla sig till en turnering bara så länge som det finns lediga platser kvar och anmälningstiden ännu inte gått ut. Beroende på antalet deltagare genomförs turneringen vid ett eller flera bord.

För de omgångar under en flerbordsturnering då antalet kvarvarande Kunder är en eller två fler än antalet vinster i vinstlistan gäller följande: Omgångarna startas samtidigt på alla kvarvarande bord. Först när en omgång är avslutad vid samtliga bord får nästa omgång starta.

Innan spelet börjar tilldelas alla deltagare spelmarker (startmarker). I reglerna för en turnering anges vilket av nedanstående alternativ eller kombination av nedanstående alternativ som gäller för turneringen samt närmare bestämmelser som gäller för turneringen, exempelvis vilka tidsbegränsningar som gäller för betalning. Beroende på typ av turnering kan följande alternativ förekomma:

Deltagarna har inte rätt att köpa eller på annat sätt skaffa sig marker utöver startmarkerna.



Under en bestämd tid i början av turneringen kan deltagare mot erläggande av ett belopp få nya marker om hans marker är slut. Närmare villkor vad gäller pris, antal marker samt hur många gånger en Kund tillåts köpa in sig anges i reglerna för turneringen.

Under en bestämd tid i början av turneringen kan en deltagare som slagits ut ur turneringen göra ett återinträde mot erläggande av ett belopp och få nya startmarker. Närmare villkor vad gäller pris, antal marker samt hur många gånger en Kund tillåts återinträde anges i reglerna för turneringen.

Turneringar kan tillåta Kund att köpa in sig flera gånger i en och samma turnering innan start och på det sättet ha flera deltagande i samma turnering, dock max 3 st. Kund tilldelas då en plats i turneringen för varje inträde och får en siffra bakom sitt alias för varje inköp. När sammanslagning av bord i turneringen görs och två eller fler deltagare av samma kund hamnar på samma bord summeras markerna till en spelare. Närmare villkor vad gäller pris, antal marker samt hur många gånger en Kund tillåts köpa in sig anges i reglerna för turneringen.

Turneringar kan anordnas med en specifik tid eller omgångsbegränsning som anger när turneringen avslutas. Alla deltagare i turneringen är med tills turneringen avslutas. Vid varje ny omgång (hand) tilldelas deltagare samma antal marker. För varje mark man förlorar eller vinner tilldelas/avdrages poäng på Kunden som sedan summeras i slutet av turneringen för att avgöra vilken placering Kund hamnar på. Närmare villkor vad gäller pris, antal marker samt hur många omgångar alternativt hur lång tid turneringen ska spelas anges i reglerna för turneringen.

Turneringar kan tillåta Kund att under turneringens gång avsluta sitt deltagande genom att växla in sina marker mot pengar. Närmare villkor vad gäller inväxlingsvärde, samt hur mycket av prispotten som tillåts växlas in anges i reglerna för turneringen.

Efter en viss tid i turneringen görs en paus och Kunderna har då möjlighet att mot erläggande av ett belopp lika med startavgiften få nya marker. Detta gäller endast Kunder som är kvar i spelet vid tidpunkten för pausen, oavsett om dessa Kunder har marker kvar eller inte. Närmare villkor vad gäller pris, antal marker samt hur många gånger en Kund tillåts köpa in sig anges i reglerna för turneringen.

Vid turneringsspel i Texas Hold'em då en all-in situation inträffar och då ytterligare satsningar inte längre är aktuella för någon Kund, visas de kvarvarande Kundernas händer. Under det att eventuella resterande Kortgivar i spelomgången delas ut, vilket sker med en kortare fördröjning mellan respektive Kortgiv, visas löpande den aktuella sannolikheten för respektive hand att vinna.

Turneringar kan anordnas hierarkiskt i en avsmalnande trädstruktur med flera nivåer och med endast en turnering på högsta nivån och ett större antal turneringar på den lägsta nivån. Start- och anmälningsavgifterna ökar med nivå i hierarkin. Vinst i turnering på viss nivå kan vara start- och anmälningsavgift till turnering på närmast högre nivå.

Turnering kan innehålla en extra vinstchans, innebärande att den Kund som slår ut en annan, på förhand bestämd Kund, som kan vara känd eller okänd för Kunderna, vinner en del av turneringens prispott. Vidare kan en turnering konstrueras så att en Kund får del av prispott för varje annan Kund som han slår ut.

För deltagande i turnering som leder till fysisk turnering hos Casino Cosmopol ska Kunden ha fyllt 20 år föregående kalenderår.

Vid turnering som leder till fysisk turnering hos Casino Cosmopol, blir vinnande Kund efter avslutad online turnering registrerad till angiven fysisk turnering hos Casino Cosmopol. Kunden har ej möjlighet att avregistrera sig.

Vid fysisk turnering hos Casino Cosmopol gäller Casino Cosmopols regler, vilka tillhandahålls på [www.casinocosmopol.se](http://www.casinocosmopol.se).

### **Privata bord/turneringar**

För Privata bord/turneringar gäller samtliga bestämmelser i dessa Spelregler som gäller för ringspel respektive turneringar samt de särskilda bestämmelser som anges i denna punkt. Den Kund som beställer det Privata bordet/turneringen ansvarar för att de Kunder som deltar i spelet vid det Privata bordet/turneringen tar del av och iakttar samtliga Spelregler.

Beställning av Privata bord/turneringar sker genom att uppgifter lämnas i ett formulär som sedan skickas till Svenska Spel. Kunden kan välja mellan de sorters bord som Svenska Spel erbjuder för Poker i övrigt. Härutöver kan Kunden välja namn på det Privata bordet/turneringen, typ av limit, prisstruktur och antal deltagare med mera enligt av Svenska Spel förutbestämda alternativ. Innan det ifyllda formuläret med beställningen skickas till Svenska Spel måste Kunden bekräfta att villkoren för Privata bord/turneringar godkänns. Om Svenska Spel godkänner beställningen sätter Svenska Spel upp det Privata bordet/turneringen i enlighet med de uppgifter som finns i formuläret. När det Privata bordet/turneringen har satts upp skickar Svenska Spel en bekräftelse per e-post till den Kund som har beställt det Privata bordet/turneringen med information om de alternativ som valts samt lösenord, vilket Kunden sedan kan distribuera till dem som inbjuds att delta i pokerspelet.

Namnet på det Privata bordet/turneringen får inte vara stötande, obscen eller på annat sätt olämpligt.

Beställaren av det Privata bordet/turneringen samt de inbjudna deltagarna svarar själva för att hanteringen och förvaringen av lösenordet sker på sådant sätt att det inte kommer obehörig till del. Svenska Spel friskriver sig således från allt ansvar i denna del.

Svenska Spel äger rätt att omedelbart avbryta pågående spel vid ett Privat bord/turnering om Svenska Spel bedömer att spelet sker i strid mot dessa Spelregler eller på grund av tekniska fel eller störningar, varvid bestämmelserna i punkten 2.8 ska iakttas.

## **2.4 Insatser**

Beträffande insatsregler för pokerspel kan följande alternativ förekomma: Fixed limit, pot limit och no limit, se beskrivning nedan.

För alla överföringar av medel enligt nedan gäller övergripande att de måste ligga inom de spelbegränsningar som Kunden angivit.

Som en generell insatsregel gäller för alla Spelformer att den sammanlagda insatsen per Kund och spelomgång får vara högst två prisbasbelopp. För de olika spelvarianterna finns det ytterligare begränsningar som anges i denna punkt 2.4.

För ringspel gäller utöver ovanstående följande:

I samband med att Kunden väljer att ta plats vid ett bord måste han föra över spelmarker från spelkontot till bordet. De marker som Kunden överför kan han använda för insatser i spelet. För varje bord, utom bord med fixed limit, gäller ett minsta och ett högsta belopp för överföringen. För bord med fixed limit gäller ett minsta belopp för överföringen. Under spelets gång kan Kunden, inom ramen för de beloppsgränser som gäller för överföring av marker, föra över mer marker från spelkontot till bordet. Det är dock inte tillåtet att föra över marker till bordet från spelkontot under pågående spelomgång. Begär Kunden överföring av marker under pågående spelomgång verkställs överföringen först då spelomgången är avslutad.

Vad som sägs nedan avseende fixed limit, pot limit, no limit och sidopott gäller för både ringspel och turneringsspel.

### Fixed limit

Vid fixed limit gäller fasta belopp för insatser. I varje Satsningsrunda är en öppning och högst tre höjningar tillåtna, såvida inte endast två Kunder är aktiva då rundan startar, då är ett obegränsat antal höjningar tillåtna.

### Pot limit

Vid pot limit får öppning och höjning ske med högst det belopp som ligger i Potten. Minsta insats vid öppning är lika med Stora mörken. Den första höjningen efter öppningen i en Satsningsrunda måste vara minst lika stor som öppningen. För därpå följande höjningar i samma Satsningsrunda gäller att en höjning måste vara minst lika stor som närmast föregående höjning. Med höjning avses här det belopp som erläggs utöver det belopp som krävs för syn. I varje Satsningsrunda är en öppning och ett obegränsat antal höjningar tillåtna.

### No limit

Vid no limit finns ingen övre gräns för insatser annat än den generella begränsningen till två prisbasbelopp per Kund och spelomgång. Dock gäller att man inte får satsa mer än de spelmarker man har framför sig på bordet. Minsta insats vid öppning är lika med Stora mörken. Den första höjningen efter öppningen i en Satsningsrunda måste vara minst lika stor som öppningen. För därpå följande höjningar i samma Satsningsrunda gäller att en höjning måste vara minst lika stor som närmast föregående höjning. Med höjning avses här det belopp som erläggs utöver det belopp som krävs för syn. I varje Satsningsrunda är en öppning och ett obegränsat antal höjningar tillåtna.

### Sidopott

Om en Kund vill Syna men inte har tillräckligt med marker kvar på bordet för att kunna göra detta kan han i stället gå all-in. Det innebär att han satsar alla sina kvarvarande marker i Potten varefter denna delas upp i en huvudpott och en sidopott.

I sidopotten läggs alla insatser från övriga kvarvarande Kunder som överstiger den sammanlagda insats som gjorts av den Kund som gjort all-in. I huvudpotten läggs alla övriga insatser.

Övriga kvarvarande Kunder kan fortsätta satsningar till sidopotten fram till Visning eller tills endast en Kund kvarstår. Vad som sägs i stycket ovan första meningen gäller även för satsningar som görs efter att någon gjort all-in.

Under en spelomgång kan flera sidopotter bildas enligt ovan, d.v.s. en sidopott kan delas upp i huvudsidopott och en undersidopott.

Huvudpotten vinnas av den Kund som satsat lika mycket till Potten som den som gjorde all-in och har den starkaste handen. Sidopotter vinnas av den Kund som är kvar i omgången vid Visningen och har den starkaste handen eller är ende kvarvarande Kund i omgången

## 2.5 Ranking av pokerhänder

De olika pokerhänder som kan förekomma rankas i Hold'em Poker, Mörkpoker (med undantag för Mörkpoker 7-E) samt Stötpoker (med undantag för Americana) enligt nedan med Färgstege som den starkaste handen och Enstaka kort som den svagaste handen, med undantag för punkterna H och I som inte gäller för dessa spel. För varianten Stötpoker Sökö gäller rankingen enligt nedan med Färgstege som den starkaste handen och Enstaka kort som den svagaste handen. För varianterna Mörkpoker 7-E samt Stötpoker Americana gäller istället punkt L nedan.

- A) *Färgstege*. Vid särskiljning mellan flera händer med Färgstege har den hand som har högsta Förstakortet företräde. Ingår ett ess i Färgstegen ska det vid eventuell särskiljning gälla för samma valör som det har i Färgstegen.

- B) *Fyrtal och ett Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Fyrtal och ett Enstaka kort ska den hand som har högsta Fyrtalet ha företräde. Vid lika Fyrtalsvalör ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde.
- C) *Kåk, d.v.s. hand med en Triss och ett Par.* Vid särskiljning mellan flera händer med Kåk ska den hand som har högsta Trissen ha företräde. Vid lika Trissvalör ska den hand som har högsta Paret ha företräde.
- D) *Färg, d.v.s. hand med alla korten i samma färg men i bruten ordning vad avser valör.* Vid särskiljning mellan flera händer med Färg ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Vid lika Förstakort ska den hand som har det högsta Andrakortet ha företräde. Vid lika Första- och Andrakort ska den hand som har det högsta Tredjekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra- och Tredjekort ska den hand som har det högsta Fjärdekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra-, Tredje- och Fjärdekort ska den hand som har det högsta Femtekortet ha företräde.
- E) *Stege.* Vid särskiljning mellan flera händer med Stege ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Ingår ett ess i Stegen ska det vid eventuell särskiljning gälla för samma valör som det har i Stegen.
- F) *Triss och två Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Triss och två Enstaka kort ska den hand som har den högsta Trissen ha företräde. Vid lika Trissvalör ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde. Vid lika valör både på Trissen och på det högsta Enstaka kortet ska den hand som har högst valör på det lägsta Enstaka kortet ha företräde.
- G) *Två Par och ett Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med två Par och ett Enstaka kort ska den hand som har det högsta Förstaparet ha företräde. Vid lika valör på Förstaparet ska den hand som har det högsta Andraparet ha företräde. Vid lika valör både på Första- och Andraparet ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde.
- H) *Fyrkortsfärg, d.v.s. hand med fyra av handens fem kort i samma färg men i bruten ordning vad avser valör.* Vid särskiljning mellan flera händer med Fyrkortsfärg ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Vid lika Förstakort ska den hand som har det högsta Andrakortet ha företräde. Vid lika Första- och Andrakort ska den hand som har det högsta Tredjekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra- och Tredjekort ska den hand som har det högsta Fjärdekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra-, Tredje- och Fjärdekort ska den hand som har det högsta Femtekortet ha företräde.
- I) *Fyrkortsstegen, d.v.s. Stege med fyra av handens fem kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Fyrkortsstegen ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Ingår ett ess i Fyrkortsstegen ska det vid eventuell särskiljning gälla för samma valör som det har i Fyrkortsstegen. Vid lika hög Stege ska den hand som har det högsta Femtekortet ha företräde.
- J) *Par.* Hand bestående av ett Par och tre Enstaka kort. Vid särskiljning mellan flera händer med Par och tre Enstaka kort ska den hand som har det högsta Paret ha företräde. Vid lika Parvalör ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde. Vid lika valör både på Paret och på det högsta Enstaka kortet ska den hand som har högst valör på det näst högsta Enstaka kortet ha företräde. Vid lika valör på såväl Paret, det högsta Enstaka kortet som det nästa högsta Enstaka kortet ska den hand som har högst valör på det lägsta Enstaka kortet ha företräde.
- K) *Hand med endast Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Enstaka kort ska samma metod användas som vid särskiljning mellan flera händer med Färg, se ovan.
- L) I varianterna Mörkpoker 7-E och Stötpoker Americana rankas händerna från högsta till lägsta enligt följande; Färgstegen, Fyrtal, Färg, Kåk, Stege, Triss, Två Par, Par och Hand med Enstaka kort.
- M) Kan i förekommande fall händer inte särskiljas med de metoder som anges ovan ska de anses vara jämnstarka.

## 2.6 Avslutande av spel

### Ringspel

Kund kan efter en avslutad Spelomgång välja att avsluta spel på Poker genom att lämna det bord vid vilket han har deltagit i spel. De eventuella marker Kunden har vid bordet förs då in på Kundens pokerkonto.

### Turnering

Vid turnering med endast ett bord pågår spelet tills alla Kunder utom en förlorat alla sina marker och inte har möjlighet eller vill köpa nya, alternativt att turneringen avslutas efter en specificerad tid eller ett specifikt antal spelomgångar där alla deltagare medverkar. Den Kund som är kvar är kvar längst eller vunnit mest är segrare i turneringen och vinner förstapriset. Övriga Kunder rangordnas i prislistan efter hur länge de var kvar i spelet eller hur mycket de har vunnit under spelets gång.

Vid turnering där deltagarna inledningsvis är fördelade på flera bord gäller följande. Spelet startar samtidigt vid alla bord. Den Kund, som förlorar alla sina marker och inte har möjlighet eller vill köpa nya, är ute ur turneringen. Allteftersom Kunder slås ut fördelas kvarvarande Kunder om på färre antal bord enligt Svenska Spels beslut. Spelet pågår tills endast en Kund är kvar i turneringen. Den som är ensam kvar i turneringen är slutsegrare och vinner förstapriset medan övriga Kunder rangordnas i prislistan efter hur länge de var kvar i spelet.

## 2.7 Vinstutbetalning

Under rubrikerna Fastställande av spelresultat och Fördelning av vinst avseende var och en av Spelformerna i avsnitt 3 nedan anges hur vinster beräknas.

Alla vinster utbetalas med marker, förutom vid så kallade satellitturneringar i vilka vinst kan utgöras av inträde i en annan turnering.

Då Kunden lämnar pokerhallen inlöses de marker som finns på Kundens pokerkonto och inlösenbeloppet överförs till Kundens spelkonto.

Övriga bestämmelser om vinstutbetalning framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

## 2.8 Tekniska avbrott och andra störningar

### Ringspel

Skulle Svenska Spels spelsystem upphöra att fungera avbryts allt spel och insatser som gjorts av kvarvarande Kunder i pågående spelomgångar återbetalas till respektive Kund

### Turnering

Skulle Svenska Spels spelsystem upphöra att fungera under pågående enbordsturnering avbryts allt spel. Alla kvarvarande Kunder får tillbaka sina anmälningsavgifter och får dela turneringens sammanlagda prispott lika mellan sig.

Skulle Svenska Spels spelsystem upphöra att fungera under pågående flerbordsturnering avbryts allt spel och alla kvarvarande Kunder får tillbaka sina anmälningsavgifter. Därutöver gäller följande:

- A) Har ingen Kund ännu blivit utslagen återbetalas alla startavgifter.

- B) Har minst en Kund blivit utslagen men återstår fler Kunder än antalet vinster i vinstlistan delas prispotten upp i två lika delar. Den ena delen fördelas lika bland kvarvarande Kunder. Den andra delen fördelas bland kvarvarande Kunder i förhållande till värdet av de marker som respektive Kund har på bordet.
- C) Är antalet kvarvarande Kunder färre än eller lika med antalet vinster i vinstlistan får utslagna Kunder den vinst som de i förekommande kvalificerat sig för. Alla kvarvarande Kunder får först den lägsta återstående vinsten i vinstlistan. Därefter fördelas resterande prispott mellan kvarvarande Kunder i förhållande till värdet av de marker som respektive Kund har på bordet.

Skulle kontakten med Svenska Spels spelsystem brytas för en eller flera enskilda Kunder vid pågående en- och flerbordsturnering och vad som sägs ovan angående tekniska störningar vid turneringar inte är applicerbart för att lösa den uppkomna situationen avseende hur insatser och eventuell pott ska fördelas och återbetalas, äger Svenska Spel rätt att bedöma hur eventuell återbetalning av sådana medel ska ske.

Skulle kontakten med Svenska Spels spelsystem brytas kommer berörd Kund att bli pausad. Kunden måste dock betala mörkar när det blir Kundens tur enligt turordningen vid bordet.

Vid turneringsspel kan Svenska Spel även tillfälligt göra avbrott i spelet om Svenska Spel anser att spelet och/eller spelsystemet kan förväntas sluta fungera eller av annat skäl hotas. Spelet ska återupptas så snart det kan ske eller, om återupptagande av spelet inte kan ske inom tid som Svenska Spel bedömer vara rimligt, avbrytas varvid insatser som gjorts av kvarvarande Kund i pågående spelomgångar återbetalas till respektive Kund.

## **2.9 Ordningsregler**

- A) Det är inte tillåtet för Kunder vid samma bord att informera varandra om vilka kort de har på handen eller på annat sätt samarbeta.
- B) Det är inte tillåtet för Kund att, i syfte att tvätta pengar eller av andra skäl, medvetet förlora pengar till, eller ta emot pengar från, en eller flera av de andra Kunderna vid bordet.
- C) Datorprogram eller andra liknande hjälpmedel för beräkning av bästa bud får inte användas av Kund i realtid, utan endast efter det att Kunden har avslutat sin hand.
- D) På den chattfunktion som finns på svenskaspel.se får inga diskussioner om egna kort eller spelstrategier i pågående omgångar förekomma.
- E) Kund får inte på chatten ge råd till andra Kunder om hur de ska spela eller spekulera i vilka kort andra Kunder kan ha.
- F) Inlägg och språkbruk som kan uppfattas som kränkande för andra får inte förekomma på chatten. Hot, hets eller rasistiska tillmälen mot andra Kunder är förbjudna.
- G) Det är inte tillåtet för Kunder att förfölja, hota, störa eller genom andra former av kontakt agera på ett sådant sätt som upplevs störande för andra Kunder.
- H) Chatt får endast ske på svenska.
- I) Svenska Spel har rätt att stänga av Kund som enligt Svenska Spels bedömning bryter mot bestämmelserna i någon av punkterna A - H ovan i denna punkt 2.9. Avstängning kan vara tillfällig eller permanent beroende på förseelsens art.
- J) Svenska Spel har rätt att återta vinster som enligt Svenska Spels bedömning erhållits genom otillåtet spelbeteende enligt någon av punkterna A - C ovan. I den omfattning det är möjligt återbetalas återtagna vinster till de Kunder som förlorat dem.

- K) Svenska Spel äger också rätt att vidta åtgärder vilka är ämnade att förhindra Kunder från att bryta mot dessa regler. Nämnade åtgärder kan exempelvis bestå i att Kund inte tillåts spela vid samma bord som en annan Kund, om det kan misstänkas att de två Kunderna har samröre med varandra

## **2.10 Reklamation**

Utöver nedanstående gäller även vad som sägs om reklamation i de Allmänna Kundvillkoren.

Vid reklamation ska Kunden använda den email-funktion som finns i pokerhallen alternativt skicka reklamationen per post till: Svenska Spel, Kundservice Poker, 621 80 Visby.

Kund som misstänker att någon form av brott mot ordningsreglerna i punkt 2.9 förekommer bör anmäla detta till Svenska Spels kundservice på telefon 0770-11 11 11 eller använda den email-funktion som finns i pokerhallen.

## **2.11 Registrering och behandling av personuppgifter**

- A) Svenska Spel registrerar och behandlar personuppgifter om Kunden i syfte att tillhandahålla pokertjänsten samt tillse att dessa Spelregler iakttas och efterlevs. Behandling av personuppgifter enligt denna punkt kan således omfatta registrering av spelbeteende, genomförda spel, transaktioner, m.m. Svenska Spel övervakar och behandlar dagligen uppgifter om genomförda transaktioner, genomförda spel och annan information som genereras av Kunden. Svenska Spel kan inom ramen för angivet syfte även lämna ut personuppgifter till tredje part, som har som uppgift att övervaka efterlevnaden av dessa regler
- B) Kunden samtycker till att Kundens alias och vinstsumma kan användas av Svenska Spel i sin marknadsföring
- C) Svenska Spel ska behandla information rörande de uppgifter som registrerats om Kunden konfidentiellt. Utlämnande av sådana uppgifter ska ske endast till behörig myndighet i enlighet med svensk lag eller regeringsbeslut samt enligt punkt A) ovan.

## **3 Specifika Spelregler per Spelform**

### **3.1 Spelregler Texas Hold'em**

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Texas Hold'em de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

#### **3.1.1 Beskrivning av Spelformen**

Vid Texas Hold'em kommer Kunderna under en omgång att tilldelas två Hålkort vardera. Vidare kommer ett antal kort att i olika steg läggas öppet mitt på bordet enligt vad som nedan sägs. Korten på bordet är gemensamma för alla Kunderna.

#### **3.1.2 Spelordning**

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – K nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.1.3 B.

- A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.

- B) På vissa bord, vilka är markerade med ett "Ö" i spellobbyn, finns möjligheten att lägga övermörk. Detta innebär att Kunden som sitter närmast efter Stora mörken medurs räknat kan välja att satsa ett belopp motsvarande dubbla Stora mörken. Kunden som satsar övermörk agerar sist i den första Satsningsrundan.
- C) Varje Kund tilldelas 2 Hålkort.
- D) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter på tredje plats efter Givaren medurs räknat, om inte ordningen har ändrats på grund av satsad övermörk enligt punkt B ovan, varvid första satsningsrunden inleds av den Kund som sitter närmast efter den Kund, medurs räknat, som har satsat övermörken.
- E) Givaren lägger upp tre Bordskort.
- F) Andra Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast Givaren medurs räknat.
- G) Givaren lägger upp ett fjärde Bordskort.
- H) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, se punkt F.
- I) Givaren lägger upp ett femte Bordskort.
- J) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan, se punkt F.
- K) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

### 3.1.3 Fastställande av spelresultat

- A) En Kunds hand utgörs av den bästa kombinationen om fem kort som kan bildas av Kundens Hålkort och korten på bordet. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.1.2 - D, F, H eller J endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

### 3.1.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

## 3.2 Spelregler Omaha

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Omaha de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

### 3.2.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Omaha kommer Kunderna under en omgång att tilldelas fyra Hålkort vardera. Vidare kommer ett antal kort att i olika steg läggas öppet mitt på bordet enligt vad som nedan sägs. Kortet på bordet är gemensamma för alla Kunderna.



### 3.2.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A - J nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.2.3 B.

- A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.
- B) Varje Kund tilldelas fyra Hålkort.
- C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter på tredje plats efter Givaren medurs räknat.
- D) Givaren lägger upp tre Bordskort.
- E) Andra Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast Givaren medurs räknat.
- F) Givaren lägger upp ett fjärde Bordskort.
- G) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, se punkt E.
- H) Givaren lägger upp ett femte Bordskort.
- I) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan, se punkt E.
- J) Kvarvarande Kunder visar sina händer. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.

### 3.2.3 Fastställande av spelresultat

- A) En Kunds hand utgörs av den bästa kombinationen om fem kort som kan bildas av två av Kundens Hålkort och tre av korten på bordet.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.2.2 - C, E, G eller I endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

### 3.2.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

## 3.3 Spelregler Omaha High/Low

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Omaha High/Low de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

### 3.3.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Omaha High/Low kommer Kunderna under en omgång att tilldelas fyra Hålkort vardera. Vidare kommer ett antal kort att i olika steg läggas öppet mitt på bordet enligt vad som nedan sägs. Kortet på bordet är gemensamma för alla Kunderna.

### 3.3.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – K nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.3.3 C.

- A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.
- B) Varje Kund tilldelas fyra Hålkort.
- C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter på tredje plats efter Givaren medurs räknat.
- D) Givaren lägger upp tre Bordskort.
- E) Andra Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast Givaren medurs räknat.
- F) Givaren lägger upp ett fjärde Bordskort.
- G) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, se punkt E.
- H) Givaren lägger upp ett femte Bordskort.
- I) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan, se punkt E.
- J) Inför Visningen delas Potten upp i två lika stora delar. Den ena halvan (högpotten) vinnas av den som har den bästa handen medan den andra halvan (lågpoten) vinnas av den som har den lägsta handen enligt vad som nedan sägs.
- K) Kvarvarande Kunder visar sina händer. Dels sin bästa hand för högpotten dels sin lägsta hand för lågpotten.

### 3.3.3 Fastställande av Spelresultat

- A) Samma Kund kan vinna både högpotten och lågpotten. En Kunds bästa hand utgörs av den bästa kombinationen om fem kort som kan bildas av två av Kundens Hålkort och tre av korten på bordet. En Kunds lägsta hand utgörs av den lägsta kombinationen om fem Enstaka kort med 8 som högsta valör som kan bildas av två av Kundens Hålkort och tre av korten på bordet. En hand med Stege, Färg eller Färgstege räknas vid bedömning av lägsta hand inte som Stege, Färg respektive Färgstege utan som hand med Enstaka kort. Ess får räknas som valör 1 vid bedömning av lägsta hand. Kund som inte kan bilda en hand om fem Enstaka kort med 8 som högsta valör kan inte vinna lågpotten.
- B) Den kvarvarande Kund som vid Visningen har den bästa handen vinner högpotten. Den kvarvarande Kund som vid Visningen har den lägsta handen vinner lågpotten. Kan ingen kvarvarande Kund bilda en hand om fem Enstaka kort med 8 som högsta valör tillfaller även lågpotten den eller dem som vinner högpotten.
- C) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.3.2 - C, E, G eller I endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne hela Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

### 3.3.4 Fördelning av vinst

Har flera kvarvarande Kunder den lägsta handen delar de lågpotten lika mellan sig.

## 3.4 Spelregler Mörkpoker

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Mörkpoker de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

### 3.4.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Mörkpoker kommer Kunderna under en omgång att tilldelas fem Hålkort vardera och därefter få tillfälle att byta önskat antal av dessa mot nya Hålkort.

### 3.4.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – F nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.4.3 B.

- A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.
- B) Varje Kund tilldelas fem Hålkort.
- C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat.
- D) I tur och ordning medurs runt bordet och med början med den kvarvarande Kund som sitter närmast efter Givaren får de kvarvarande Kunderna lägga åt sidan de kort de inte vill ha kvar och få lika många nya Hålkort av Givaren.
- E) Andra och sista Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat.
- F) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

### 3.4.3 Fastställande av Spelresultat

- A) Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.4.2 - C och E endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

### 3.4.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

## 3.5 Spelregler Mörkpoker 7-E

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Mörkpoker 7-E de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

### 3.5.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Mörkpoker 7-E används en kortlek med 32 kort, från 7, 8, 9, 10, 11 (knekt), 12 (dam), 13 (kung) och 14 (ess) i var och en av de fyra färgerna, då det är fyra Kunder eller färre i omgången. Ett ess kan även ha

valören 6 om inget annat sägs. Vid fem Kunder används en kortlek med 36 kort då även sexorna finns med. Ett ess kan då även ha valören 5 om inget annat sägs. Under en omgång kommer Kunderna att tilldelas fem Hålkort vardera och därefter få tillfälle att byta önskat antal av dessa mot nya Hålkort.

### **3.5.2 Spelordning**

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – F nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.5.3 B.

- A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.
- B) Varje Kund tilldelas fem Hålkort.
- C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat.
- D) I tur och ordning medurs runt bordet och med början med den kvarvarande Kund som sitter närmast efter Givaren får de kvarvarande Kunderna lägga åt sidan de kort de inte vill ha kvar och få lika många nya Hålkort av Givaren. Skulle antalet kvarvarande kort vara färre än antalet önskade kort blandas de kastade korten in.
- E) Andra och sista Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat.
- F) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

### **3.5.3 Fastställande av Spelresultat**

- A) Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.5.2 - C och E endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

### **3.5.4 Fördelning av vinst**

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

## **3.6 Spelregler Sjukorts Stötpoker**

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Sjukorts Stötpoker de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

### **3.6.1 Beskrivning av Spelformen**

Vid Sjukorts Stötpoker kommer Kunderna under en omgång att tilldelas tre Hålkort och fyra Uppkort vardera.

### **3.6.2 Spelordning**

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – M nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.6.3 B.

- A) Alla Kunder satsar Anten.
- B) Varje Kund tilldelas först två Hålkort och därefter ett Uppkort.

- C) Den Kund som fått det lägsta Uppkortet måste lägga en tvingande insats, en så kallad bring-in. En bring-in motsvarar halva lägsta nivån på insatsstrukturen. Kunden kan också välja att lägga en komplett bring-in som motsvarar hela lägsta nivån på insatsstrukturen. Vid lika valör avgör färgen vilket Uppkort som är lägst. Därvidlag gäller rangordningen spader, hjärter, ruter och klöver med spader som högsta och klöver som lägsta färg.
- D) Första Satsningsrundan inleds av den Kund som medurs räknat sitter närmast efter den Kund som satsade den tvingande insatsen enligt punkt C ovan. Om den första Kunden valde att lägga enbart en bring-in kommer den första höjningen innebära en komplettering motsvarande hela lägsta nivån på insatsstrukturen.
- E) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett andra Uppkort.
- F) Andra Satsningsrundan inleds av den som har de högsta Uppkorterna enligt den värdering som anges under punkt 2.5 ovan. Har flera Kunder lika höga Uppkort ska den av dessa som sitter närmast efter Givaren medurs räknat inleda satsningen. Om ett Par visas, kan Kunden välja att satsa antingen den lägre eller den högre nivån på insatsstrukturen. Om den första Kunden väljer att Passa, går rätten att välja antingen den lägre eller den högre nivån på insatsstrukturen vidare till nästa Kund. Den nivå som väljs kommer att bestämma nivån för efterföljande höjningar i andra Satsningsrundan.
- G) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Uppkort.
- H) Tredje Satsningsrundan sker på samma sätt som andra Satsningsrundan.
- I) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett fjärde Uppkort.
- J) Fjärde Satsningsrundan sker på samma sätt som andra Satsningsrundan.
- K) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Hålkort. Skulle antalet kvarvarande kort vara färre än antalet Kunder kommer ett gemensamt kort att läggas ut på bordet.
- L) Femte och sista Satsningsrundan sker på samma sätt som andra Satsningsrundan.
- M) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

### **3.6.3 Fastställande av Spelresultat**

- A) En Kunds hand vid Visning utgörs av den bästa kombination om fem kort som kan bildas av Kundens tre Hålkort och fyra Uppkort. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.6.2 - D, F, H, J eller L endast en Kund vara kvar i spelet vinner denna Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

### **3.6.4 Fördelning av vinst**

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

## **3.7 Spelregler Femkorts Stötpoker**

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Femkorts Stötpoker de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

### **3.7.1 Beskrivning av Spelformen**

Vid Femkorts Stötpoker kommer Kunderna under en omgång att tilldelas ett Hålkort och fyra Uppkort vardera.

### **3.7.2 Spelordning**

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – K nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.7.3 B.

- A) Alla Kunder satsar Anten.
- B) Varje Kund tilldelas först ett Hålkort och därefter ett Uppkort.
- C) Den Kund som fått det lägsta Uppkortet måste lägga en tvingande insats, en så kallad bring-in. En bring-in motsvarar halva lägsta nivån på insatsstrukturen. Kunden kan också välja att lägga en komplett bring-in som motsvarar hela lägsta nivån på insatsstrukturen. Vid lika valör avgör färgen vilket Uppkort som är lägst. Därvidlag gäller rangordningen spader, hjärter, ruter och klöver med spader som högsta och klöver som lägsta färg.
- D) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som medurs räknat sitter närmast efter den Kund som satsade den tvingande insatsen enligt punkt C. Om den första Kunden valde att lägga enbart en bring-in kommer den första höjningen innebära en komplettering motsvarande hela lägsta nivån på insatsstrukturen.
- E) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett andra Uppkort.
- F) Andra Satsningsrundan som inleds av den som har de högsta Uppkortet enligt den värdering som anges under punkt 2.5 ovan. Har flera Kunder lika höga Uppkort ska den av dessa som sitter närmast efter Givaren medurs räknat inleda satsningen. Om ett Par visas, kan alla Kunderna välja att satsa antingen den lägre eller den högre nivån på insatsstrukturen.
- G) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Uppkort.
- H) Tredje Satsningsrundan sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan.
- I) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett fjärde Uppkort.
- J) Fjärde och sista Satsningsrundan sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan.  
Kvarvarande Kunder visar sina händer.

### **3.7.3 Fastställande av Spelresultat**

- A) En Kunds hand vid Visning utgörs av den bästa kombination om fem kort som kan bildas av Kundens Hålkort och fyra Uppkort. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.7.2 - D, F, H eller J endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad

### **3.7.4 Fördelning av vinst**

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

### 3.8 Spelregler Americana

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Americana de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

#### 3.8.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Americana används en kortlek med 32 kort, från 7, 8, 9, 10, 11 (knekt), 12 (dam), 13 (kung) och 14 (ess) i var och en av de fyra färgerna, då det är fyra Kunder eller färre i omgången. Ett ess kan även ha valören 6 om inget annat sägs. Vid fem Kunder används en kortlek med 36 kort då även sexorna finns med. Ett ess kan då även ha valören 5 om inget annat sägs. Vid Americana kommer Kunderna under en omgång att tilldelas ett Hålkort och fyra Uppkort vardera.

#### 3.8.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – J nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.8.3 B.

- A) Den Kunden som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken
- B) Varje Kund tilldelas först ett Hålkort och därefter ett Uppkort.
- C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som fått det högsta Uppkortet. Vid lika valör avgör färgen vilket Uppkort som är högst. Därvidlag gäller rangordningen hjärter, ruter, klöver och spader med hjärter som högsta och spader som lägsta färg.
- D) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett andra Uppkort.
- E) Andra Satsningsrundan som inleds av den som har de högsta Uppkortet enligt den värdering som anges under punkt 2.5 ovan. Har flera Kunder lika höga Uppkort ska den av dessa som sitter närmast efter Givaren medurs räknat inleda satsningen.
- F) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Uppkort.
- G) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan.
- H) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett fjärde Uppkort.
- I) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan.
- J) Kvarvarande Kunder visar sina händer.
- K) När en Kund lägger sig kommer hans Uppkort fortfarande vara synliga för alla andra Kunder. En Kund som lagt sig kan inte välja att visa sitt Hålkort.

#### 3.8.3 Fastställning av Spelresultat

- A) En Kunds hand vid Visning utgörs av den bästa kombination om 5 kort som kan bildas av Kundens Hålkort och fyra Uppkort. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.8.2 - C, E, G eller I endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

#### 3.8.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

### 3.9 Spelregler Sökö

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Sökö de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

#### 3.9.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Sökö kommer Kunderna under en omgång att tilldelas ett Hålkort och fyra Uppkort vardera.

#### 3.9.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – K nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.9.3 B nedan.

- A) Alla Kunder satsar Anten.
- B) Varje Kund tilldelas först ett Hålkort och därefter ett Uppkort.
- C) Den Kund som har högst valör på sitt Uppkort inleder den första Satsningsrundan. Vid lika valör avgör färgen vilket Uppkort som är högst enligt rangordningen spader, hjärter, ruter och klöver, med spader som högsta och klöver som lägsta färg.
- D) Kunden med högst kort måste nu lägga en tvingande insats, en så kallad bring-in. En bring-in motsvarar halva lägsta nivån på insatsstrukturen. Kunden kan också välja att lägga en komplett bring-in som motsvarar hela lägsta nivån på insatsstrukturen. Om Kunden väljer att lägga enbart en bring-in kommer den första höjningen innebära en komplettering motsvarande hela lägsta nivån på insatsstrukturen.
- E) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett andra Uppkort.
- F) Andra Satsningsrundan som inleds av den som har de högsta Uppkort enligt den värdering som anges under punkt 2.5 ovan. Har flera Kunder lika höga Uppkort ska den av dessa som sitter närmast efter Givaren medurs räknat inleda satsningen. Vid andra insatsrundan gäller den lägre insatsgränsen för bordet vid satsningar och höjningar. Om ett Par visas, kan dock alla Kunderna välja att satsa antingen den lägre eller den högre nivån på insatsstrukturen, varvid samtliga efterföljande satsningar och höjningar måste motsvara samma belopp.
- G) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Uppkort.
- H) Tredje Satsningsrundan sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, med skillnaden att satsningar och höjningar i tredje Satsningsrundan motsvarar bordets övre insatsgräns.
- I) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett fjärde Uppkort.
- J) Fjärde och sista Satsningsrundan sker på samma sätt som den tredje Satsningsrundan.
- K) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

#### 3.9.3 Fastställande av Spelresultat

- A) En Kunds hand vid Visning utgörs av den bästa kombination om fem kort som kan bildas av Kundens Hålkort och fyra Uppkort. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.
- B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.9.2 - D, F, H eller J ovan endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.



#### **3.9.4 Fördelning av vinst**

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.